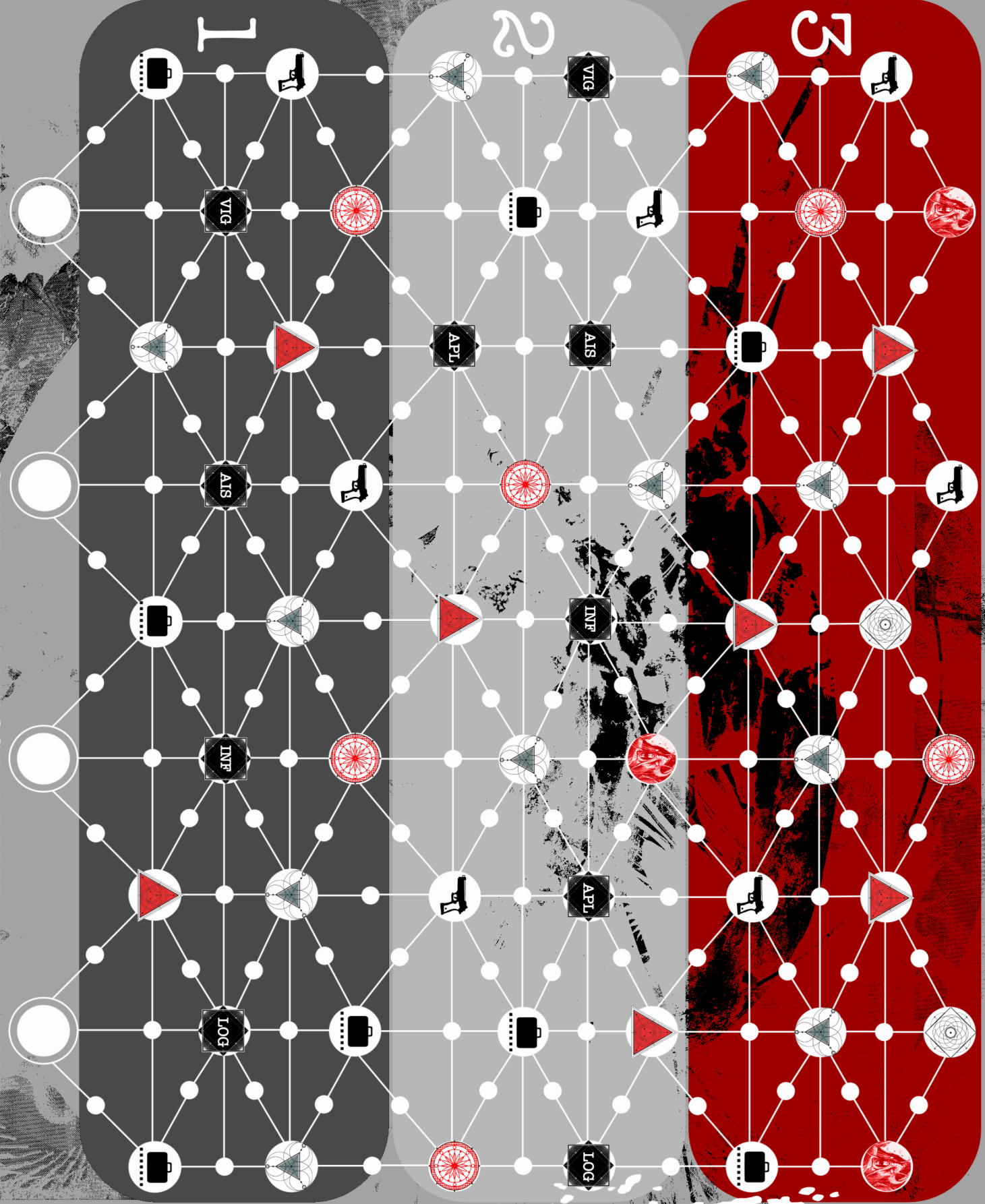


EXFILTRÉUR  
TRAQUEUR  
REPROGRAMMEUR  
BANNISSEUR



**EXP**

**ARME**

**Jabberwocky astral**  
Joker. Prenez ce que vous voulez, du niveau du palier.

**Gadget**  
Nouvel objet altéré du niveau du palier.

**Amélioration d'arme de service**  
Nouveaux points d'arme du niveau du palier.

**Bonus de confort**  
Nouveaux points de confort du niveau du palier.

**Bonus de savoir-faire**  
Egal au niveau du palier (max. 5)

**Bonus de sigil**  
Nouveaux points de sigil du niveau du palier.

**Bonus dans n'importe quelle qualité**  
Egal au niveau du palier (max. 5)

**Bonus dans une qualité**  
Egal au niveau du palier (max. 5)

**GRILLE DE CARRIÈRE**  
BONUS dans une qualité  
Egal au niveau du palier (max. 5)

# BACKSLASH

Protéger l'Hyperréalité



## IDENTITÉ

Nom :  
Prénom :  
Age :  
Taille :  
Nationalité :  
Lieu de naissance :  
Groupe sanguin :  
Sexe :  
Poids :

Matricule : Agent ColdMouth6750  
Accréditation : 1

Signe distinctif :  
Physique massif  
Faiblesses :  
- Tête de mule  
- Laconique  
Cause de la mort :  
Tué par un simulacre  
Profession :  
Ouvrier

Spécialité :  
♦ Exfiltrateur  
✗ Traqueur  
♦ Reprogrammeur  
♦ Bannisseur

## CONFORTS

4 Ressources

Top Secret and Personal





Objet 1 Kleenex  
Objet 2 Vis  
Objet 3 Vapoteuse

SAVOIR-FAIRE

QUALITÉS



VIGUEUR

AISANCE

INFLUENCE

LOGIQUE

APLOMB

2

1

1

2

1

PSYCHOPOMPES



REGRADED  
UNCLASSIFIED

INDICS

Contrainte

Contrainte

Contrainte

DIRECTIVE BY THE MINISTER OF

SIGILS

Protection contre la Synchronicité

Fréquence

Vaporisation

Fréquence

Silences

Fréquence

Antipaparazzi

Fréquence

Fréquence

Fréquence

Fréquence

Fréquence

Fréquence

Fréquence

Fréquence

Fréquence

Fréquence

Fréquence

Fréquence

Dégâts

2D6

GADGETS

Écouter  
Étudier  
Fabriquer  
Observer  
Persuader  
Piloter  
Réparer  
Ressentir  
Saboter

S'adapter  
Se battre  
Se déplacer  
Séduire  
Servir Isis  
Simuler  
Soigner  
Viser  
Voler



Arme de  
SERVICE

Portée 50 m

Maniement +1

Vigueur  
+ Armure

CORPS



Folie  
-Logique

Crise

-Aplomb  
Terreur

-2R  
Peur

-1R  
Anxiété

ESPRIT

Aplomb  
+ Défense