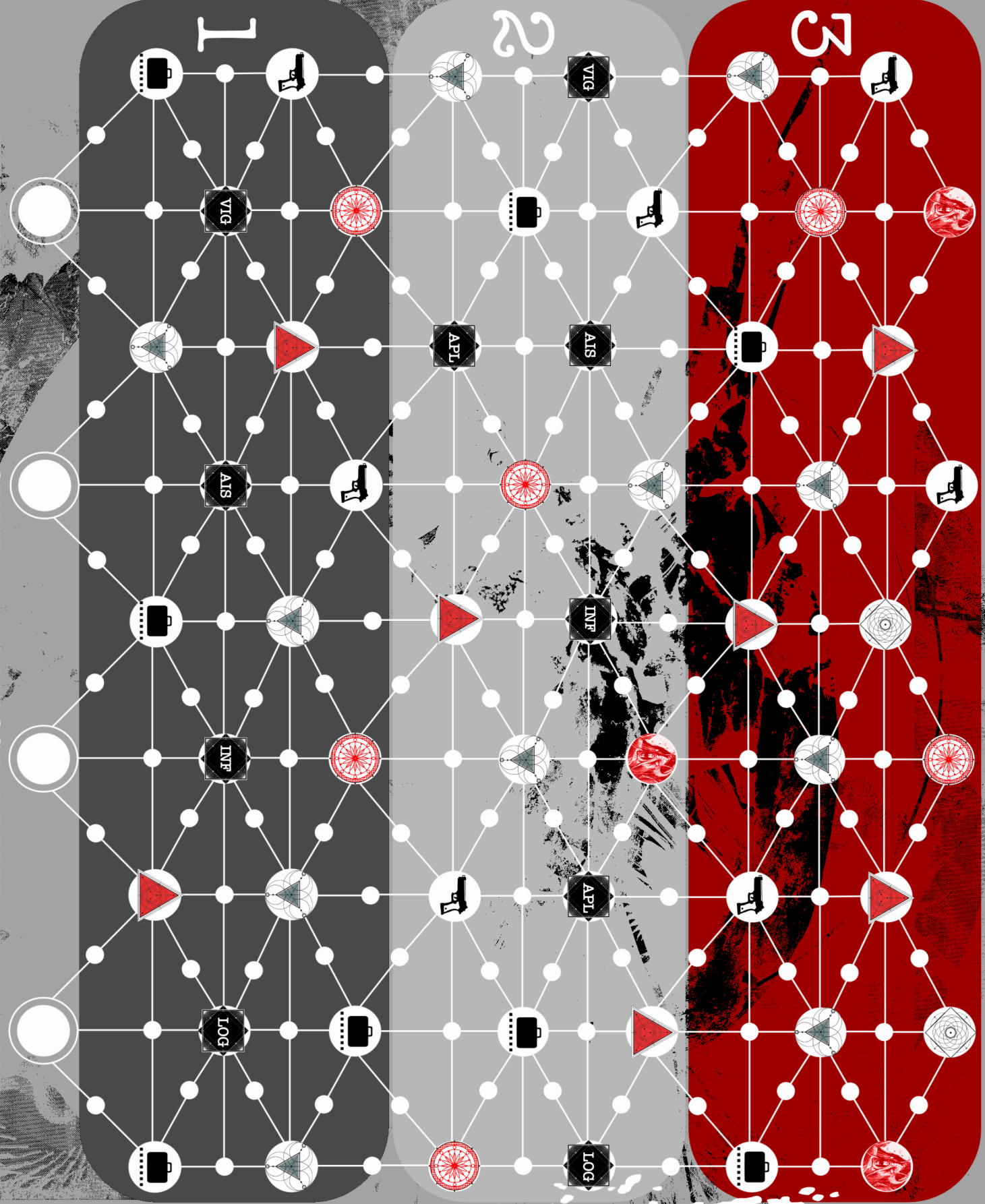






EXFILTRÉUR
TRAQUEUR
REPROGRAMMEUR
BANNISSEUR





**EXP**


**ARME**


**Gadget**
Nouvel objet altéré du niveau du palier


**Amélioration d'arme de service**
Nouveaux points d'arme du niveau du palier


**Jabberwocky astral**
Joker. Prenez ce que vous voulez, du niveau du palier.


**Bonus de confort**
Nouveaux points de confort du niveau du palier


**Bonus de savoir-faire**
Egal au niveau du palier (max. 5)

**Bonus de sigil**
Nouveaux points de sigil du niveau du palier

**Bonus dans n'importe quelle qualité**
Egal au niveau du palier (max. 5)

**Bonus dans une qualité**
Egal au niveau du palier (max. 5)

**GRILLE DE CARRIÈRE**



BACKSLASH

Protéger l'Hyperréalité



IDENTITÉ

Nom :
Prénom :
Age :
Taille :
Nationalité : Française
Lieu de naissance :
Groupe sanguin :
Sexe :
Poids :

Matricule : Agent RedFrog5006
Accréditation : 1

Signe distinctif :

Excentrique

Faiblesses :

- Parents disparus
- Très bavarde

Cause de la mort :

Assassinat routier

Profession :

Serveuse

Spécialité :

- ◆ Exfiltrateur
- ◆ Traqueur
- ◆ Reprogrammeur
- ✖ Bannisseur

CONFORTS

4

Ressources

Top Secret and Personal



Objet 1 Boucle d'oreille
Objet 2 Bonbon
Objet 3 Crayon de papier

QUALITÉS



VIGUEUR

AISANCE

INFLUENCE

LOGIQUE

APLOMB

1

1

1

2

2

PSYCHOPOMPES



REGRADED
UNCLASSIFIED

INDICS

Contrainte

Contrainte

Contrainte

DIRECTIVE BY THE MINISTER OF

SIGILS

Protection contre la Synchronicité

Fréquence

Contre Kems

Fréquence

Bureaucratie

Fréquence

Fréquence

Fréquence

Fréquence

Fréquence

Fréquence

Fréquence

Fréquence

Fréquence

Fréquence

Fréquence

Fréquence

Fréquence

Dégâts 2D6

GADGETS

Écouter
Étudier
Fabriquer
Observer
Persuader
Piloter
Réparer
Ressentir
Saboter

S'adapter
Se battre
Se déplacer
Séduire
Servir Isis
Simuler
Soigner
Viser
Voler



Arme de
SERVICE

Portée 50 m

Maniement +1

Vigueur
+ Armure

CORPS



Folie
-Logique

Crise

-Aplomb
Terreur

-2R
Peur

-1R
Angoisse

Anxiété

ESPRIT

Aplomb
+ Défense

