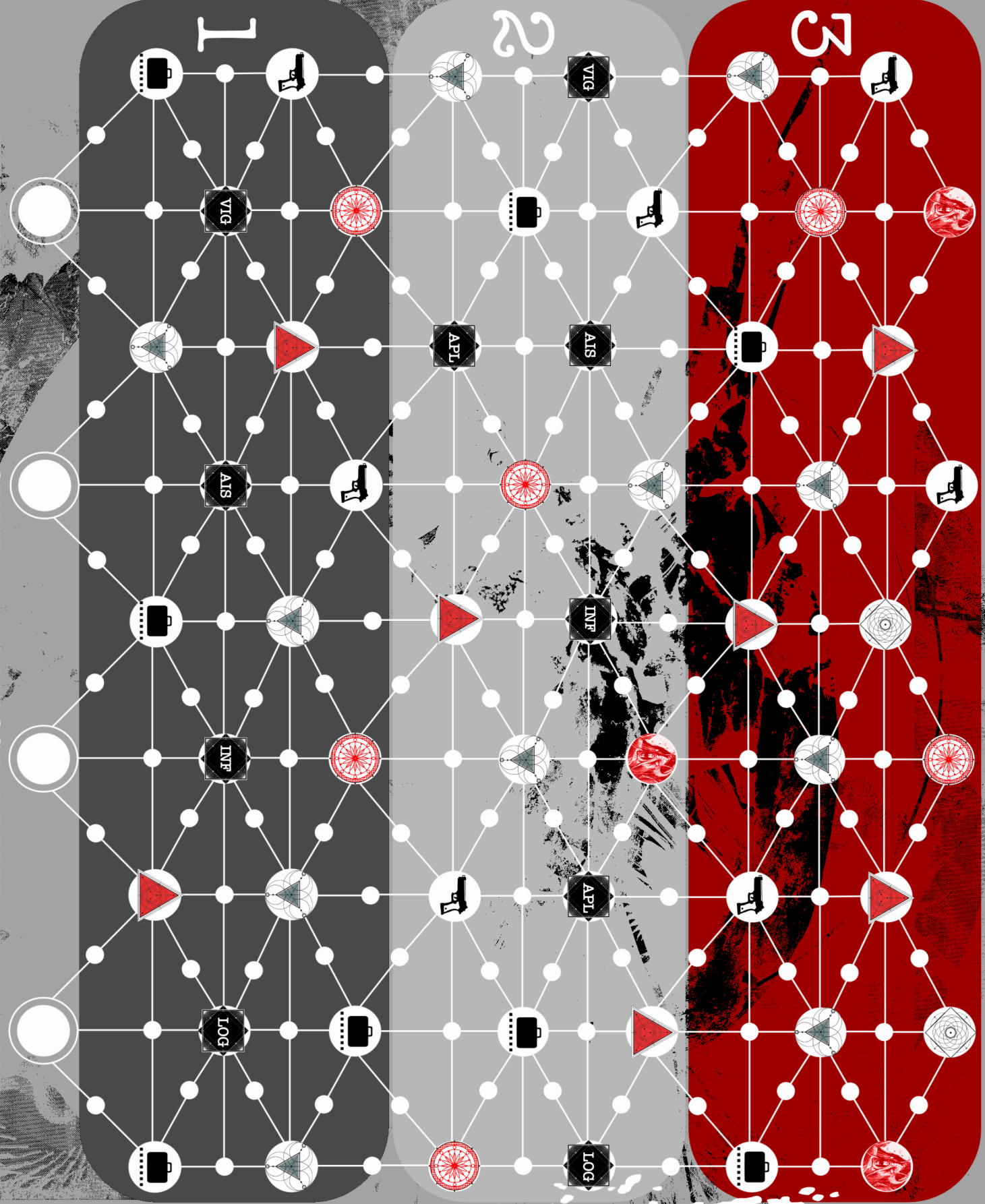


EXFILTRÉUR
TRAQUEUR
REPROGRAMMEUR
BANNISSEUR



EXP

ARME

Gadget
Nouvel objet altéré du niveau du palier

Amélioration d'arme de service
Nouveaux points d'arme du niveau du palier

Jabberwocky astral
Joker. Prenez ce que vous voulez, du niveau du palier.

Bonus de confort
Nouveaux points de confort du niveau du palier

Bonus de savoir-faire
Egal au niveau du palier (max. 5)

Bonus de sigil
Nouveaux points de sigil du niveau du palier

Bonus dans une qualité
Egal au niveau du palier (max. 5)

Bonus dans n'importe quelle qualité
Egal au niveau du palier (max. 5)

GRILLE DE CARRIÈRE
Bonus dans une qualité
Egal au niveau du palier (max. 5)

BACKSLASH

Protéger l'Hyperréalité



IDENTITÉ

Nom :
Prénom :
Age :
Taille :
Nationalité :
Lieu de naissance :
Groupe sanguin :
Sexe :
Poids :

Matricule : Agent Streetboi8067
Accréditation : 1

Signe distinctif :

Look punk

Faiblesses :

- Endetté
- Dans le collimateur d'Art-Crime

Cause de la mort :

Art-Crime

Profession :

Sans domicile fixe

Spécialité :

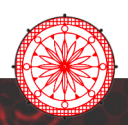
- ◆ Exfiltréur
- ✗ Traqueur
- ◆ Reprogrammeur
- ◆ Bannisseur

CONFORTS

Ressources

3

Top Secret and Personal



Objet 1 Clope
Objet 2 Pilule
Objet 3 Ticket de supermarché

SAVOIR-FAIRE

QUALITÉS



VIGUEUR

AISANCE

INFLUENCE

LOGIQUE

APLOMB

1

2

2

1

1

PSYCHOPOMPES



REGRADED
UNCLASSIFIED

INDICS

Jasper Kimble
Je connais des flics
Je connais des délinquants

N N C S
● ● ○ ○

N N C S
○ ○ ○ ○

Contrainte

N N C S
○ ○ ○ ○

Contrainte

DIRECTIVE BY THE MINISTER OF

SIGILS

Protection contre la
Synchronicité

+1 +2 N C S
● ○ ○ ○ ○
Fréquence 1/P 1/S 1/N

Sortie de secours

+1 +2 N C S
○ ● ○ ○ ○
Fréquence 1/P 1/S 1/N

+1 +2 N C S
○ ○ ○ ○ ○
Fréquence 1/P 1/S 1/N

+1 +2 N C S
○ ○ ○ ○ ○
Fréquence 1/P 1/S 1/N

+1 +2 N C S
○ ○ ○ ○ ○
Fréquence 1/P 1/S 1/N

+1 +2 N C S
○ ○ ○ ○ ○
Fréquence 1/P 1/S 1/N

+1 +2 N C S
○ ○ ○ ○ ○
Fréquence 1/P 1/S 1/N

+1 +2 N C S
○ ○ ○ ○ ○
Fréquence 1/P 1/S 1/N

+1 +2 N C S
○ ○ ○ ○ ○
Fréquence 1/P 1/S 1/N

+1 +2 N C S
○ ○ ○ ○ ○
Fréquence 1/P 1/S 1/N

+1 +2 N C S
○ ○ ○ ○ ○
Fréquence 1/P 1/S 1/N

+1 +2 N C S
○ ○ ○ ○ ○
Fréquence 1/P 1/S 1/N

+1 +2 N C S
○ ○ ○ ○ ○
Fréquence 1/P 1/S 1/N

+1 +2 N C S
○ ○ ○ ○ ○
Fréquence 1/P 1/S 1/N

+1 +2 N C S
○ ○ ○ ○ ○
Fréquence 1/P 1/S 1/N

Dégâts 2D6

GADGETS

Portée 50 m

Maniement +1



Arme de
SERVICE

Vigueur
+ Armure

CORPS

Ecchymose

Lésion -2R

Choc -1R

Douleur -Vigueur

Souffrance

-Aisance

Mort

Folie

-Logique

Crise

-Aplomb

Terreur

-2R

Peur

-1R

Angoisse

Anxiété

ESPRIT

Aplomb
+ Défense